

九州マスタース&ユース アルティメットカップ 2025

大会最終案内

・大会日程

日程：9月27日（土）
会場：熊本県 県民総合運動公園 スポーツ広場（人工芝グラウンド）
タイムスケジュール：
8時00分 受付開始
8時30分 キャプテンミーティング（全部門）
9時00分 第一試合開始
16時45分 表彰式 / 閉会式

・受付

受付を大会本部にて行います。
チームの代表者はキャプテンミーティングまでに受付をお済ませください。
エントリー費のご精算が必要なチームは受付時にご精算をお願いいたします。

・ユースピックアップ

16:00～ユース部門全体のピックアップゲームを行います。
今大会はユース部門の交流会でもありますので、皆さん必ずご参加いただくようお願いいたします。

・表彰式 / 閉会式

今大会は表彰式 / 閉会式を行います。
大会参加者は皆様ご参加をお願いいたします。

・メディカルブース

今大会はメディカルブースを設置しておりません。
本部にて簡易救急キットやAEDを準備しております。

・保険

今大会はスポーツ保険に加入しております。
大会中にお怪我をされ、病院にかかる可能性がある方は大会当日中に本部にお立ち寄りいただき、申請書を受け取るようお願いいたします。
大会終了後の申請書の発行はお受けできませんのでご注意ください。
補償額の目安：通院 2,000円/1日、入院 3,000円/1日

・大会諸注意

会場は人工芝のグラウンドになりますが、**人工芝の上には水以外の飲食物は持ち込めません。**
大会は雨天でも開催いたします。
但し、天候等の理由で主催/運営が危険と判断した場合には大会を途中で中止にする場合がございますのでご了承ください。
昼食やドリンク類のゴミは会場内のゴミ捨て場や周辺施設に捨てずにお持ち帰りいただくようご協力をお願いいたします。

・駐車場

お車は敷地内の駐車場をご利用ください。駐車場の場所は会場図でご確認ください。

・競技補足

コートサイズ：幅【30m】×縦【80m】（エンドゾーン15m） ※予定

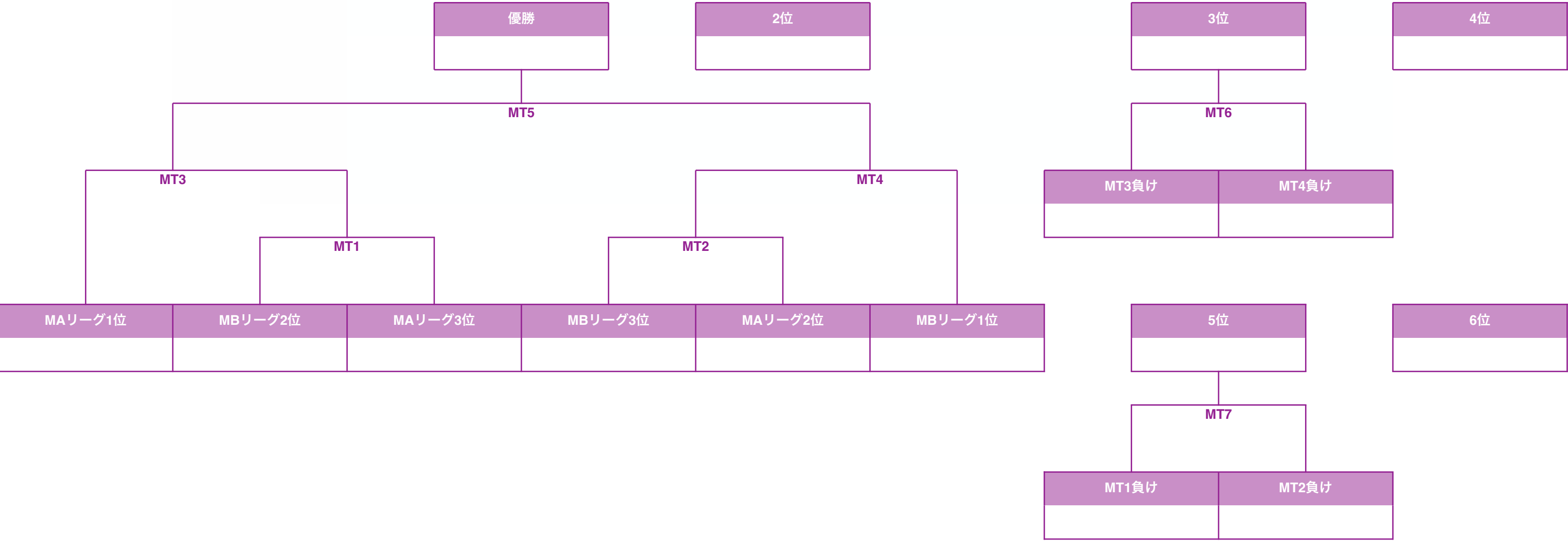
九州マスタース&ユース アルティメットカップ 2025 会場図



マスターオープン部門

MAリーグ	球ちゃん☆	KUMAMOTO Guardians	MIXNUTS	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
球ちゃん☆		MA1	MA3								
KUMAMOTO Guardians			MA2								
MIXNUTS											

MBリーグ	連	熊本ソニックス	熊本パワーズ	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
連		MB1	MB3								
熊本ソニックス			MB2								
熊本パワーズ											



九州マスタース&ユース アルティメットカップ 2025 組み合わせ

ユース小学生オープン部門

[illegible][illegible]

ユース高校生オープン部門

[illegible][illegible]

九州マスタース&ユース アルティメットカップ 2025 タイムスケジュール

#	時間	第1コート	第2コート
1	9:00	球ちゃん☆	連
	～	MA1	MB1
	9:30	KUMAMOTO Guardians	熊本ソニックス
2	9:40	Evolutions!!	FOR+E
	～	YA1	YC1
	10:00	KUKUNA	ちえりぶる
3	10:10	KUMAMOTO Guardians	熊本ソニックス
	～	MA2	MB2
	10:40	MIXNUTS	熊本パワーズ
4	10:50	KUKUNA	ちえりぶる
	～	YA2	YC2
	11:10	スポレクエイト	AKALA youth
5	11:20	球ちゃん☆	連
	～	MA3	MB3
	11:50	MIXNUTS	熊本パワーズ
6	12:00	Evolutions!!	FOR+E
	～	YA3	YC3
	12:20	スポレクエイト	AKALA youth

#	時間	第1コート	第2コート
7	12:30		
	～	MT1	MT2
	13:00		
8	13:10		
	～	YB1	YD1
	13:30		
9	13:40		
	～	MT3	MT4
	14:10		
10	14:20		
	～	YB2	YD2
	14:40		
11	14:50		
	～	MT6	MT7
	15:20		
12	15:30		
	～	YB3	YD3
	15:50		
13	16:00		
	～	MT5	ユースピックアップ
	16:30		

九州マスタース&ユースアルティメットカップ 大会ルール

- ・世界フライングディスク連盟(WFDF)アルティメット公式ルール2025-2028年版に基づき、最新のルールに準じます。

a. 試合形式

- ・試合時間は**マスターオープン部門：30分、ユース各部門：20分**。
- ・各リーグは試合時間経過時点で同点でも終了。
- ・トーナメントにおいて、試合時間経過時点で同点の場合は1点差がつくまで試合を止めずに続行する。
- ・タイムアウトは1試合各チーム**1分2回**とし、タイムアウトは試合時間に**含まれる**。（全部門共通）
- ・**マスターオープン部門：10点、ユース各部門：8点**を得点の上限とする。（＝どちらかのチームが上限得点を取った時点で試合時間に関係なく試合終了）

b. 時間管理について

- ・試合開始は本部のエアホンに従うものとする。
- ・**各コートに設置してあるストップウォッチにて試合経過時間、タイムアウトの時間測定、並びに試合終了の合図を各コートで行う。**

c. リーグ内順位決定方法

- ・リーグ内順位は以下の方法により決定する。

1. 直接対決の結果

2. 勝ち点数

3. 得失点差

4. 総得点

5. 1～4全てで同点の場合は各チーム代表一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックポイントに向けてディスクを投げ、ディスクの位置がブリックポイントに近い方を上位とする。
尚、ディスクを投げる順番はフリップにより決定する。

d. 勝ち点数

- ・勝ち点数は以下の通りに算出する。

勝ち=3点

引き分け=1点

負け=0点