

第17回中四国オープン 大会最終案内

・大会日程

日程：5月3日（土）～ 4日（日）
会場：岡山県倉敷市水島緑地福田公園人工芝グラウンド

・受付

受付を大会本部にて土曜日**10:00～**行います。
チームの代表者は**キャプテンミーティング/組み合わせ抽選会までに受付をお済ませください。**
エントリー費のご精算が必要なチームは受付時にご精算をお願いいたします。

・組み合わせ

今大会の組み合わせは大会当日にくじ引きにて決定いたします。

・ピックアップチームについて

今大会は毎回ピックアップチームを設けておりますが、今回は女子が足りておりません。
そこでピックアップの試合時間に試合がないチームから助っ人を募集いたします。
ぜひご協力ください。

・表彰式 / 閉会式

今大会は表彰式 / 閉会式を行います。
大会参加者は皆様ご参加をお願いいたします。

・メディカルブース

今大会はメディカルブースを**設置しております。**

・控室

大会本部後ろの建物2階の会議室を控室としてご用意しております。
こちらはお子様連れのご家族優先となりますが、どなたでもご利用いただけます。

・保険

今大会はスポーツ保険に加入しております。
大会中にお怪我をされ、病院にかかる可能性がある方は大会当日中に本部にお立ち寄りいただき、申請書を受け取るようお願いいたします。
大会終了後の申請書の発行はお受けできませんのでご注意ください。
補償額の目安：通院 2,000円/1日、入院 3,000円/1日

・大会諸注意

大会会場の人工芝の上では**水のみ持ち込みが可能**となります。
水以外の飲食物は人工芝上に持ち込まないようにお願いいたします。
会場内のコンクリート上では水以外の飲食が可能です。
大会は雨天でも開催いたします。
但し、天候等の理由で主催/運営が危険と判断した場合には大会を途中で中止にする場合がございますのでご了承ください。
昼食やドリンク類のゴミは会場内のゴミ捨て場や周辺施設に捨てずにお持ち帰りいただくようご協力をお願いいたします。

・駐車場

お車は敷地内の駐車場をご利用ください。駐車場の場所は会場図でご確認ください。

・アップエリア

アップエリアは特別設けておりませんので、会場内の空いているスペースを譲り合ってご使用ください。

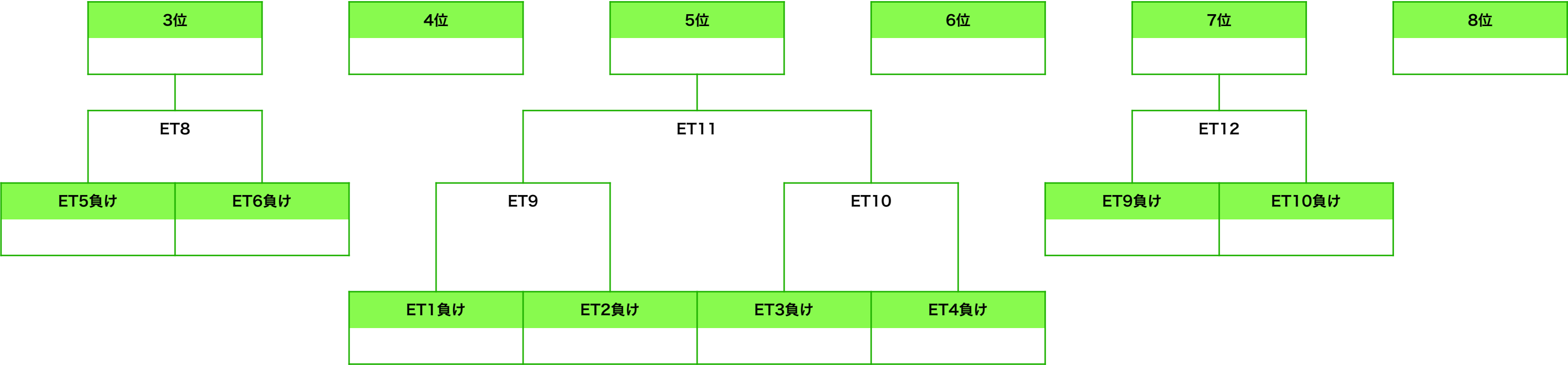
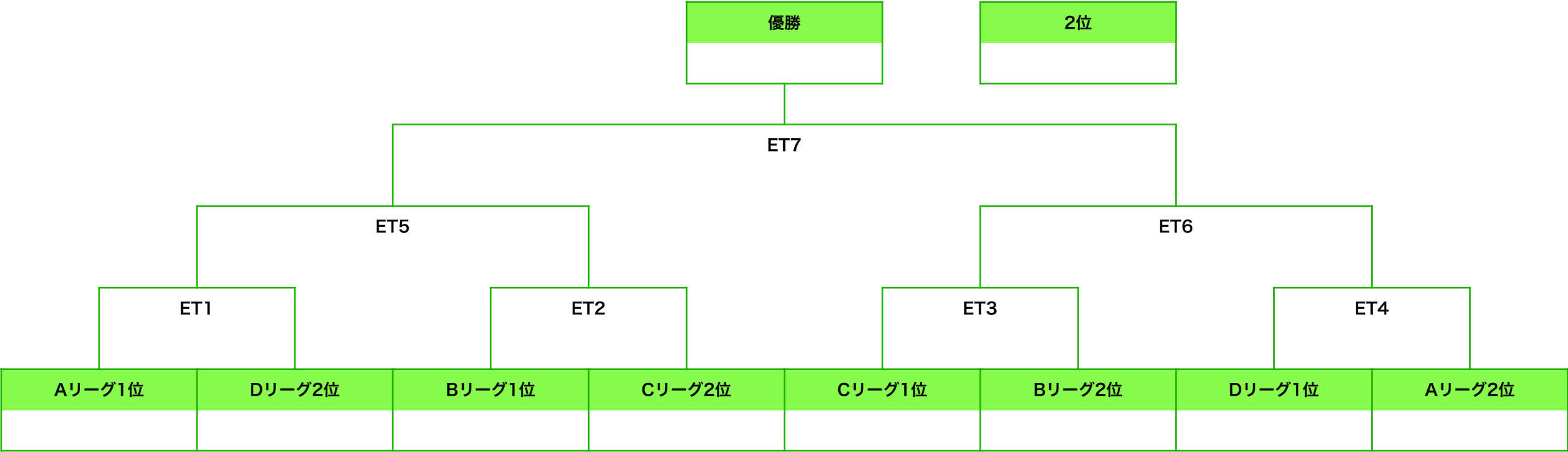
・競技補足

コートサイズ：幅【32m】×縦【100m】（エンドゾーン18m）※予定

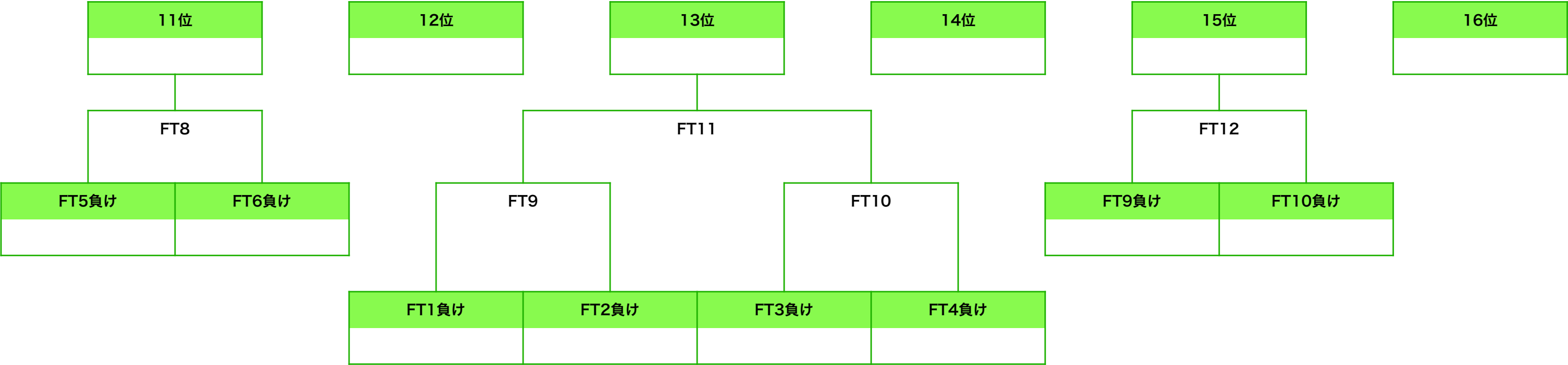
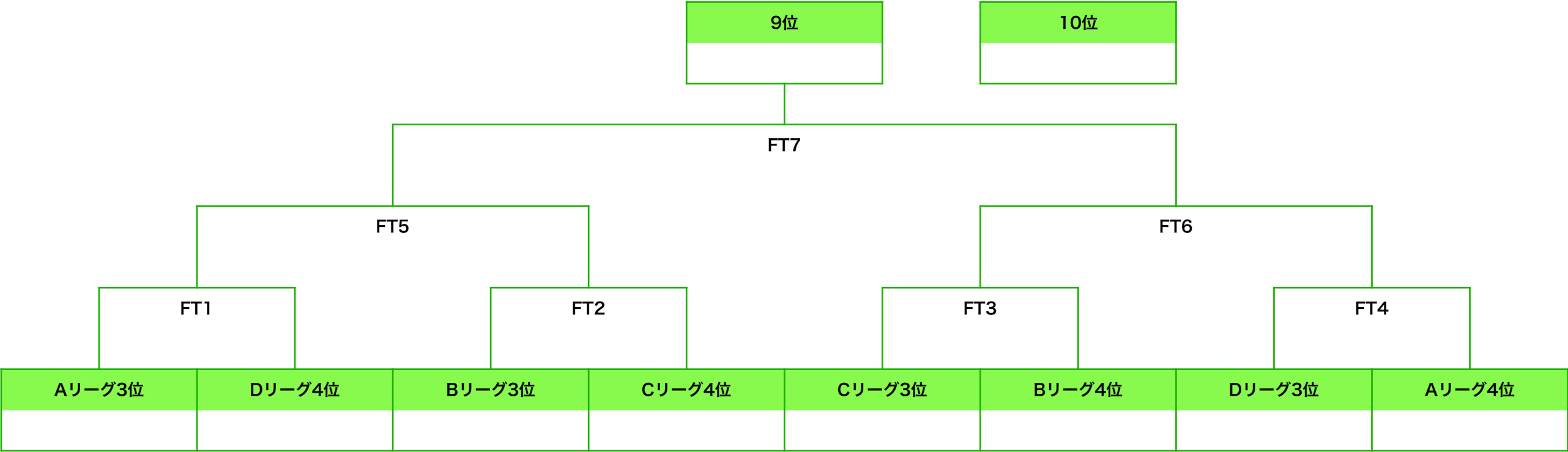


第17回中四国オープン 予選リーグ

[illegible][illegible][illegible][illegible]



第17回中四国オープン 下位トーナメント



第17回中四国オープン 1日目タイムスケジュール

#	時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
	10:00	キャプテンミーティング / 組み合わせ抽選会			
1	11:00				
	～	AL1	AL2	BL1	BL2
	11:40				
2	11:50				
	～	CL1	CL2	DL1	DL2
	12:30				
3	12:40				
	～	AL3	AL4	BL3	BL4
	13:20				
4	13:30				
	～	CL3	CL4	DL3	DL4
	14:10				
5	14:20				
	～	AL5	AL6	BL5	BL6
	15:00				
6	15:10				
	～	CL5	CL6	DL5	DL6
	15:50				

第17回中四国オープン 2日目タイムスケジュール

#	時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
1	9:00				
	～	FT1	FT2	FT3	FT4
	9:40				
2	9:50				
	～	ET1	ET2	ET3	ET4
	10:30				
3	10:40				
	～	FT5	FT6	FT9	FT10
	11:20				
4	11:30				
	～	ET5	ET6	ET9	ET10
	12:10				
5	12:20				
	～	FT11（13位決定戦）	FT7（9位決定戦）	FT8（11位決定戦）	FT12（15位決定戦）
	13:00				
6	13:10				
	～		ET11（5位決定戦）	ET8（3位決定戦）	ET12（7位決定戦）
	13:50				
7	14:00				
	～		ET7（決勝戦）		
	14:40				
	14:45	表彰式 / 閉会式			

中四国オープン 大会ルール

- ・ 全部門、世界フライングディスク連盟(WFDF)アルティメット公式ルール2021-2024年版に基づき、最新のルールに準じます。

a. 試合形式

- ・ 試合時間は**全試合 4 0 分**。
- ・ 各リーグは試合時間経過時点で同点でも終了。
- ・ 各トーナメントは試合時間経過時点で同点の場合は1点差がつくまで試合を止めずに続行する。（＝サドンデス）
- ・ サドンデスの時間の上限は設けない。
- ・ タイムアウトは1 試合各チーム **1 分 2 回**とする。
- ・ タイムアウトは**試合時間に含まれない**。
- ・ **全試合 1 1 点先取**とし、試合時間に関係なくどちらかのチームの得点が1 1 点に達した時点でゲームを終了する。

b. 時間管理について

- ・ 試合開始は本部のエアホンに従うものとする。（試合経過時間のアナウンス並びに試合終了の合図は本部では行わない。）
- ・ 各コートに設置してあるストップウォッチは試合時間、並びにタイムアウトの時間測定として使用する。
- ・ 順位決定トーナメントでサドンデスが発生し次の試合が規定の開始時間に間に合わなかった場合には、両チームの準備が出来次第速やかに試合を開始する。

c. スクラッチ

- ・ 試合開始時点で7 人揃っていない場合はスクラッチとする。
- ・ 当該試合はスクラッチしたチームの不戦敗となり、スコアは0－0とする。
- ・ 試合途中にスクラッチとなった場合は、そこまでの得点に関係なく0－0とする。

d. 男女比

- ・ 男女比決定方法は”男女比決定方法B(エンドゾーン決定型)”を採用。
： 試合開始前 1 回目のフリップでOF/DF、陣地を決定した後 2 回目のフリップを行う。2 回目のフリップに勝利したチームがどちらのエンドゾーンを”エンドゾーンA”とする
決定する。試合中はエンドゾーンAにラインナップするチームが各得点毎に男女比を決定する。
- ・ ローカルルールとして男女比は4:3/3:4に加え5:2/2:5も認める。但し自チームが5:2/2:5も実現できない場合には、相手チームの同意を得た上で6:1/1:6も選択可能とし、
その場合には相手チームは4:3/3:4、5:2/2:5、6:1/1:6のいずれを選択しても良いものとする。

e. リーグ内順位決定方法

- ・ リーグ内順位は以下の方法により決定する。
 1. 勝ち点数
 2. 直接対決の結果
 3. 得失点差
 4. 総得点
 5. 1～4全てで同点の場合は各チーム代表一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックポイントに向けてディスクを投げ、
ディスクの位置がブリックポイントに近い方を上位とする。尚、ディスクを投げる順番はフリップにより決定する。

f. 勝ち点数

- ・ 勝ち点数は以下の通りに算出する。
勝ち=3 点
引き分け=1 点
負け=0 点