

Himuka アルティメットフェスティバル

大会最終案内

・大会日程

日程：3月24日（日）
会場：宮崎県日向市 お倉ヶ浜総合公園 多目的運動場
タイムスケジュール：
8時30分 受付開始
9時00分 開会式
9時30分 第一試合開始
16時30分 表彰式 / 閉会式

・受付

受付を総合本部にて行います。
チームの代表者は開会式までに受付をお済ませください。
エントリー費のご精算が必要なチームは受付時にご精算をお願いいたします。

開会式 / 閉会式

今大会は開会式並びに閉会式を行います。
大会参加者は皆様ご参加をお願いいたします。

・メディカルブース

今大会はメディカルブースを設置しております。

・保険

今大会はスポーツ保険に加入しております。
大会中にお怪我をされ、病院にかかる可能性がある方は大会当日中に本部にお立ち寄りいただき、申請書を受け取るようお願いいたします。
大会終了後の申請書の発行はお受けできませんのでご注意ください。
補償額の目安：通院 2,000円/1日、入院 3,000円/1日

・大会諸注意

大会は雨天でも開催いたします。
但し、天候等の理由で主催/運営が危険と判断した場合には大会を途中で中止にする場合がございますのでご了承ください。
昼食やドリンク類のゴミは会場内のゴミ捨て場や周辺施設に捨てずにお持ち帰りいただくようご協力をお願いいたします。

・駐車場

お車は敷地内の駐車場をご利用ください。駐車場の場所は会場図でご確認ください。

・体験エリア

今大会は地域への普及活動の一環として、体験エリアを設けております。
選手の皆様にも体験のお手伝いをお願いする場合がございますが、ぜひご協力をお願いいたします。
なお体験エリアに一般のお客様がいない場合にはアップエリアとしてご利用いただけます。

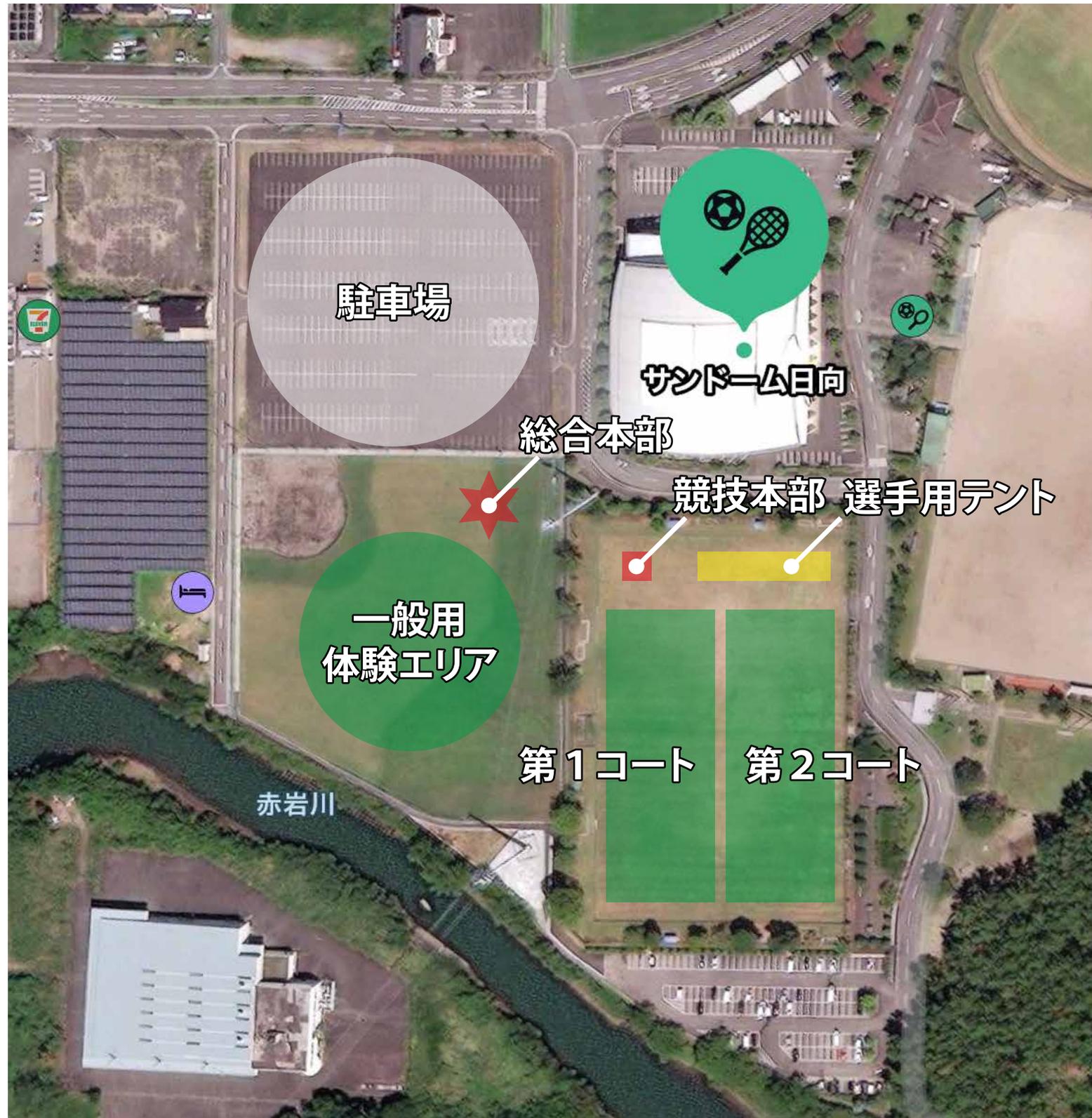
・キッチンカー

大会当日はキッチンカーが数店出店予定です。ぜひお昼ご飯にご利用ください。

・競技補足

コートサイズ：幅【37m】×縦【100m】（エンドゾーン18m） ※予定

Himuka アルティメットフェスティバル 会場図



Himuka アルティメットフェスティバル 組み合わせ

Aリーグ	宮崎大学SunnySideUp	ポヌッチ	熊本大学mixnuts	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
宮崎大学SunnySideUp		AL1	AL3								
ポヌッチ			AL2								
熊本大学mixnuts											

Bリーグ	熊本パワーズ	福岡教育大学球ちゃん☆	西九州大学spankies	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
熊本パワーズ		BL1	BL3								
福岡教育大学球ちゃん☆			BL2								
西九州大学spankies											

Cリーグ	UA9 Vulcans	九州大学NICK	AKALA	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
UA9 Vulcans		CL1	CL3								
九州大学NICK			CL2								
AKALA											

勝点数：勝ち 3点、引き分け 1点、負け 0点

Himuka アルティメットフェスティバル タイムスケジュール

#	時間	第1コート	第2コート
1	9:30	宮崎大学SunnySideUp	熊本パワーズ
	~	AL1	BL1
	10:00	ボヌッチ	福岡教育大学球ちゃん☆
2	10:05	UA9 Vulcans	
	~	CL1	
	10:35	九州大学NICK	
3	10:40	ボヌッチ	福岡教育大学球ちゃん☆
	~	AL2	BL2
	11:10	熊本大学mixnuts	西九州大学spankies
4	11:15	九州大学NICK	
	~	CL2	
	11:45	AKALA	
5	11:50	宮崎大学SunnySlideUp	熊本パワーズ
	~	AL3	BL3
	12:20	熊本大学mixnuts	西九州大学spankies
6	12:25	UA9 Vulcans	
	~	CL3	
	12:55	AKALA	

#	時間	第1コート	第2コート
7	13:05		
	~	UT1	UT2
	13:35		
8	13:40		
	~	DL1	
	14:10		
9	14:15		
	~	UT3	UT4
	14:45		
10	14:50		
	~	DL2	
	15:20		
11	15:25		
	~	UT6 (3位決定戦)	UT7 (5位決定戦)
	15:55		
12	16:00		
	~	UT5 (決勝戦)	DL3
	16:30		

Himukaアルティメットフェスティバル 大会ルール

・世界フライングディスク連盟(WFDF)アルティメット公式ルール2021-2024年版に基づき、最新のルールに準じます。

a. 試合形式

- ・試合時間は全試合 **30分**。
- ・予選リーグは試合時間経過時点で同点でも終了。
- ・トーナメントにおいて、試合時間経過時点で同点の場合は1点差がつくまで試合を止めずに続行する。
- ・タイムアウトは **1試合各チーム1分1回**とする。タイムアウトは試合時間に**含まれる**。
- ・**得点の上限は設けない**。
- ・男女比決定方法は**”男女比決定方法B(エンドゾーン決定型)”**を採用。
 - ：試合開始前1回目のフリップでOF/DF、陣地を決定した後2回目のフリップを行う。2回目のフリップに勝利したチームがどちらのエンドゾーンを”エンドゾーンA”とするかを決定する。試合中はエンドゾーンAにラインナップするチームが各得点毎に男女比を決定する。
- ・ローカルルールとして**男女比は4:3/3:4に加え5:2/2:5も認める**。但しインジャリー等により自チームが5:2/2:5も実現できない場合には、相手チームの同意を得た上で6:1/1:6も選択可能とする。

b. 時間管理について

- ・試合開始は本部のエアホンに従うものとする。
- ・各コートに設置してあるストップウォッチは試合時間、タイムアウトの時間測定として使用する。
- ・**ストップウォッチはエアホンと同時に作動させる**。
- ・順位決定トーナメントでサドンデスが発生し次の試合が規定の開始時間に間に合わなかった場合には、該当コートは本部のエアホンではなく、前の試合が終了後5分以内に試合を開始する。

c. リーグ内順位決定方法

- ・リーグ内順位は以下の方法により決定する。
 1. 勝ち点数
 2. 得失点差
 3. 総得点
 4. 1~3全てで同点の場合は各チーム代表一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックポイントに向けてディスクを投げ、ディスクの位置がブリックポイントに近い方を上位とする。
尚、ディスクを投げる順番はフリップにより決定する。

d. 勝ち点数

- ・勝ち点数は以下の通りに算出する。

勝ち=3点

引き分け=1点

負け=0点