

九州ガッツ・アルティメットチャンピオンシップ

大会最終案内

・大会日程

日程：3月3日（日）

会場：熊本県 県民総合運動公園スポーツ広場

タイムスケジュール： 8時30分 受付開始
9時00分 キャプテンミーティング
9時30分 第一試合開始
15時45分 表彰式 / 閉会式

・受付

受付を大会本部にて行います。

チームの代表者はキャプテンミーティングまでに受付をお済ませ下さい。

参加費のご精算が必要なチームは、受付時にご精算をお願いいたします。

・メディカルブース

今大会はメディカルブースを設置しておりませんが、本部にて救急キットやAEDをご用意しております。

・保険

今大会はスポーツ保険に加入しております。

大会中にお怪我をされ、病院にかかる可能性がある方は大会当日中に本部にお立ち寄りいただき、申請書を受け取るようお願いいたします。

大会終了後の申請書の発行はお受けできませんのでご注意ください。

補償額の目安：通院 2,000円/1日、入院 3,000円/1日

・ドリンクについて

会場は人工芝のグラウンドの為、芝生上には**水**のみお持ち込みが可能です。

お茶やスポーツドリンクは芝生上へお持ち込みいただけませんので、予めご了承ください。

・大会諸注意

大会は雨天でも開催いたします。

但し、天候等の理由で主催/運営が危険と判断した場合には大会を途中で中止にする場合がございますのでご了承ください。

昼食やドリンク類のゴミは会場内のゴミ捨て場や周辺施設に捨てずにお持ち帰りいただくようご協力をお願いいたします。

大会終了後、白線消しのお手伝いをお願いいたします。

・競技補足

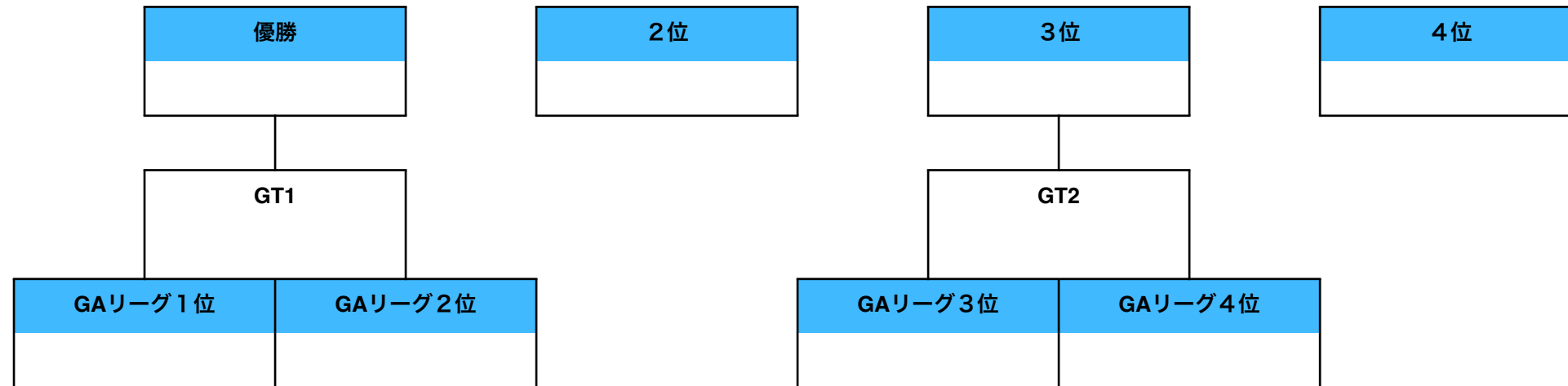
コートサイズ：幅25m × 縦75m（エンドゾーン15m）

KGUC ガッツオープン部門 組み合わせ

予選リーグ

GAリーグ	Nomidas	T.J.A.	UA9 Vulcans	60's	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
Nomidas		GA1	GA3	GA6								
T.J.A.			GA5	GA4								
UA9 Vulcans				GA2								
60's												

順位決定戦

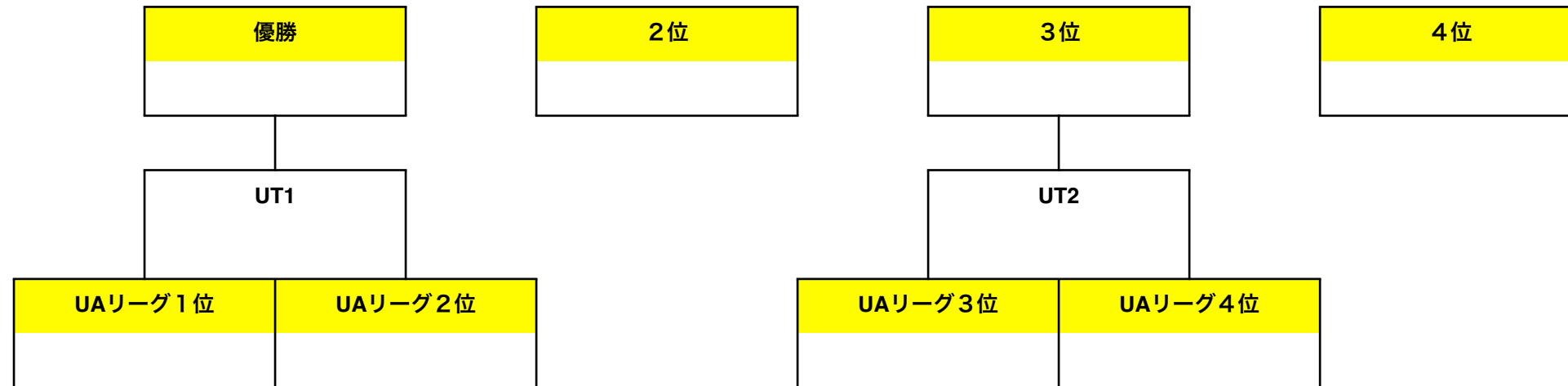


KGUC アルティメットミックス部門 組み合わせ

予選リーグ

UAリーグ	鹿児島LAMPS	熊本パワーズ	Nomidas	UA9 Vulcans	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
鹿児島LAMPS		UA1	UA3	UA6								
熊本パワーズ			UA5	UA4								
Nomidas				UA2								
UA9 Vulcans												

順位決定戦



時間	ガッツオープン部門		アルティメットオープン部門	
	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
9:00	キャプテンミーティング			
9:30 ～ 10:05	Nomidas GA1 T.J.A.	UA9 Vulcans GA2 60's		
10:10 ～ 10:40			鹿児島LAMPS UA1 熊本パワーズ	Nomidas UA2 UA9 Vulcans
10:50 ～ 11:25	Nomidas GA3 UA9 Vulcans	T.J.A. GA4 60's		
11:30 ～ 12:00			鹿児島LAMPS UA3 Nomidas	熊本パワーズ UA4 UA9 Vulcans
12:00 ～ 12:40	お昼休み			
12:40 ～ 13:10			熊本パワーズ UA5 Nomidas	鹿児島LAMPS UA6 UA9 Vulcans
13:20 ～ 13:55	T.J.A. GA5 UA9 Vulcans	Nomidas GA6 60's		
14:00 ～ 14:30			UT1	UT2
14:40 ～ 15:40	GT2	GT1		
15:45	表彰式・閉会式			

・試合時間の目安

ガッツオープン部門：予選35分、トーナメント60～90分

アルティメットオープン部門：全試合30分

KGUC ガッツオープン部門 大会ルール

●試合形式

a. 予選リーグ

決勝点	11点 2ゲーム制
デュース上限	13点
チェンジコート	両チームの得点の合計が6の倍数の時に進行
スロー又はコートの選択権	2ゲーム目はフリップにて決定する (2ゲーム制のため)
メンバー交代	両チームの得点の合計が6点以上から可能とする
スコアラー	配置しないため、各コートで得点管理を行う
試合不成立について	ゲーム開始時刻に規定人数が揃っていない場合は状況に応じてスクラッチ負けとし、当該ゲームのスコアは0-0x2とする

b. トーナメント

決勝点	15点 2ゲーム先取 ※3ゲーム目に突入した際、3ゲーム目の決勝点は11点とする
デュース上限	上限なし
チェンジコート	両チームの得点の合計が8の倍数の時に進行
スロー又はコートの選択権	2ゲーム目の開始時には前セットを失ったチームがスロー又はコートの選択権を得る。3ゲーム目はフリップにて決定する
メンバー交代	両チームの得点の合計が8点以上から可能とする
スコアラー	配置しないため、タイムテーブルの下段記載チームが得点管理を行う
試合不成立について	ゲーム開始時刻に規定人数が揃っていない場合は状況に応じてスクラッチ負けとし、当該ゲームのスコアは0-0x2とする

c. リーグ内順位決定方法

○リーグ内順位は以下の方法により決定する。

1. 勝点数
2. 得失点差
3. 総得点
3. 直接対決の結果

d. 勝点数

○勝点数はその試合結果により以下の様に付与される。

- ・勝ち=3点
- ・引き分け=1点
- ・負け=0点

KGUC アルティメットミックス部門 大会ルール

○2021-2024年版世界フライングディスク連盟(WFDF)アルティメット公式ルールに基づき、最新のルールに準じます。

a. 試合形式

○オープン部門

- ・ 試合時間は全試合30分とする。
- ・ 予選リーグは試合時間30分経過時点で同点でも終了。
- ・ 順位決定トーナメントは試合時間30分経過時点で同点の場合はゲームを止めずに1点差がつくまで行う。
- ・ タイムアウトは1試合各チーム1分1回とする。タイムアウトは試合時間に含まれる。
- ・ 11点を得点の上限とし、どちらかのチームが11点を取った時点で試合を終了する。

○男女比決定方法（男女比の決定が必要な場合には下記の方法で決定）

- ・ 男女比の決定方法は公式ルールに基づき”男女比決定方法B(エンドゾーン決定型)”を採用。
- ・ 試合開始前1回目のフリップでOF/DF、陣地を決定した後2回目のフリップを行う。2回目のフリップに勝利したチームがどちらのエンドゾーンを”エンドゾーンA”とする
試合中はエンドゾーンAにラインナップするチームが各得点毎に男女比を決定する。

b. リーグ内順位決定方法

○リーグ内順位は以下の方法により決定する。

1. 勝点数
2. 得失点差
3. 総得点
4. 1～3全てで同点の場合は各チーム代表一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックポイントに向けてディスクを投げ、ディスクの位置がブリックポイントに近い
尚、ディスクを投げる順番はフリップにより決定する。

c. 勝点数

○勝点数はその試合結果により以下の様に付与される。

- ・ 勝ち=3点
- ・ 引き分け=1点
- ・ 負け=0点

d. その他

- ・ 試合開始の合図は本部で鳴らすエアホンとする。
- ・ タイムアウトや試合時間の計測はコートサイドのストップウォッチを使用する。
- ・ 試合終了の合図は本部では鳴らさないで、各コートで管理をする。