

第26回熊本オープンアルティメットトーナメント

大会最終案内

・大会日程

日程：4月25日（土）～4月26日（日） ※チャレンジ部門は4月26日（日）のみ
会場：熊本県水俣市 エコパーク水俣 潮騒の広場

・受付

受付を大会本部にて行います。
チームの代表者はキャプテンミーティングまでに受付をお済ませください。
エントリー費のご精算が必要なチームは受付時にご精算をお願いいたします。

・キャプテンミーティング

オープン・ウィメン部門は大会1日目9:00～、チャレンジ部門は大会2日目9:00～キャプテンミーティングを行います。
チームの代表者もしくは代理の方は時間までに受付を済ませた状態で必ずミーティングにご参加をお願いいたします。

・表彰式/閉会式

今大会は大会終了後に表彰式/閉会式を行います。
大会参加者は皆様ご参加をお願いいたします。

・メディカルブース

今大会はメディカルブースを設置しております。

・保険

今大会はスポーツ保険に加入しております。
大会中にお怪我をされ、病院にかかる可能性がある方は大会当日中に本部にお立ち寄りいただき、申請書を受け取るようお願いいたします。
大会終了後の申請書の発行はお受けできませんのでご注意ください。
補償額の目安：通院 2,000円/1日、入院 3,000円/1日

・大会諸注意

大会は雨天でも開催いたします。
但し、天候等の理由で主催/運営が危険と判断した場合には大会を途中で中止にする場合がございますのでご了承ください。
昼食やドリンク類のゴミは会場内のゴミ捨て場や周辺施設に捨てずにお持ち帰りいただくようご協力をお願いいたします。

・駐車場

お車は敷地内の駐車場をご利用ください。駐車場の場所は会場図でご確認ください。

・キッチンカー

大会当日はキッチンカーの出店がございませんので、各自で昼食等のご用意をお願いいたします。
1日目：なし
2日目：なし

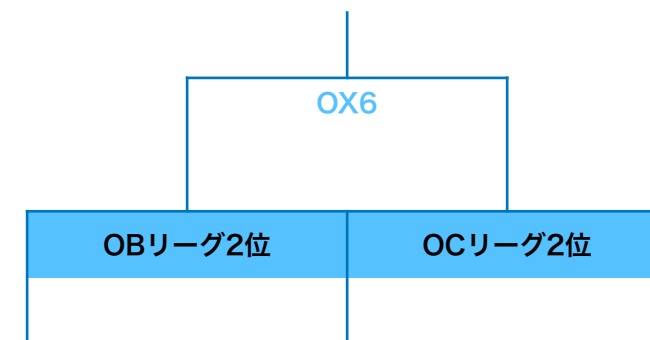
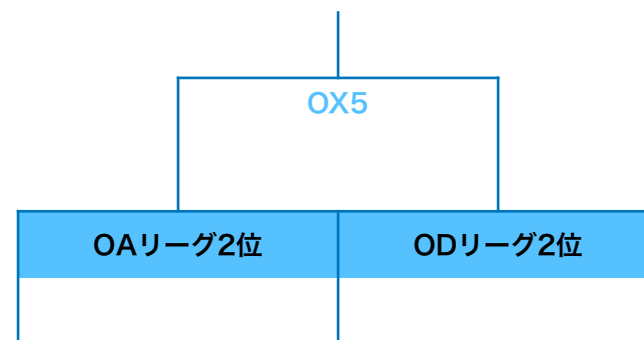
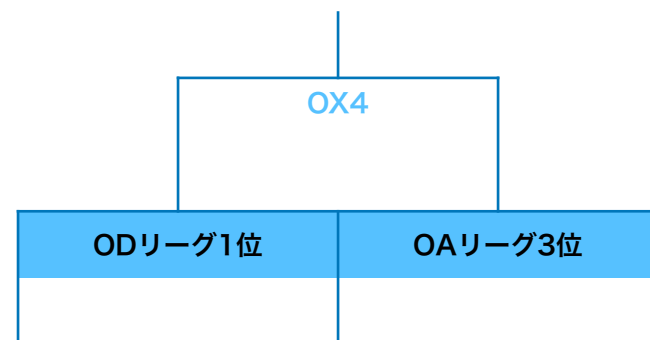
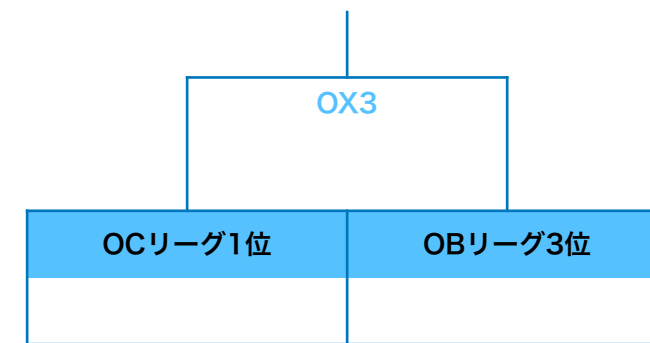
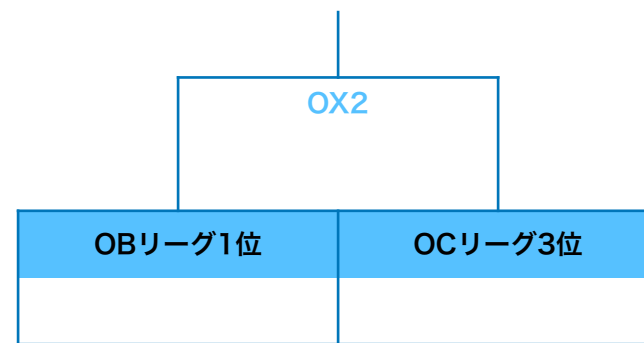
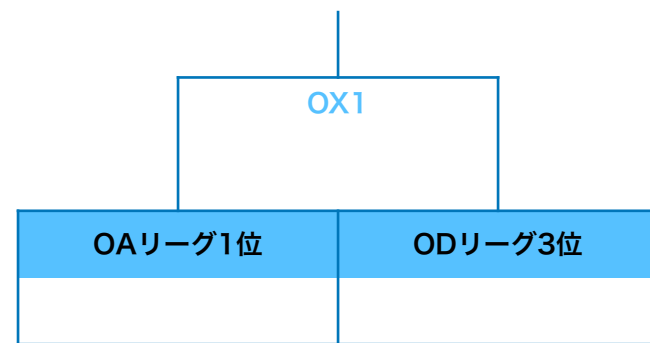
・競技補足

コートサイズ：幅【34m】×縦【100m】（エンドゾーン18m） ※予定
コート間のスペースが狭いので、試合に必要な物のみコートサイドにお持ちいただくようお願いいたします。

熊本オープン 会場図



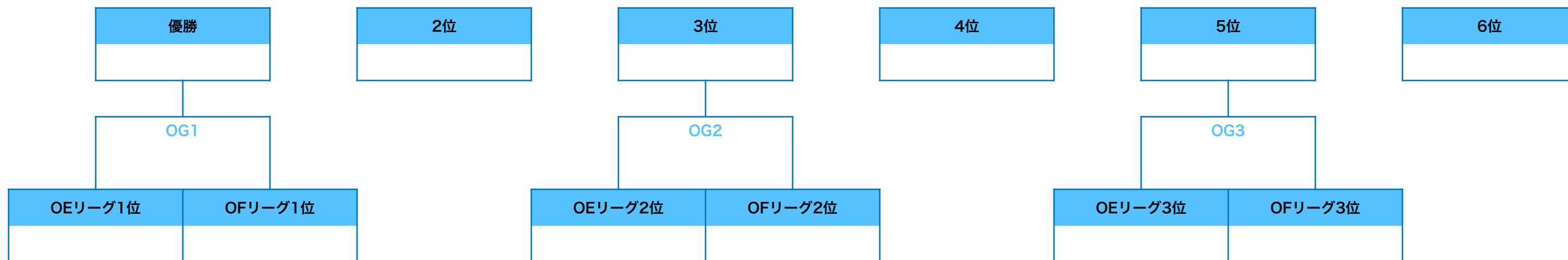
熊本オープン アルティメットトーナメント オープン部門 クロスオーバー



熊本オープン アルティメットトーナメント オープン部門 上位

OEリーグ	OX1勝ち	OX6勝ち	OX4勝ち	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
OX1勝ち		OE1	OE3								
OX6勝ち			OE2								
OX4勝ち											

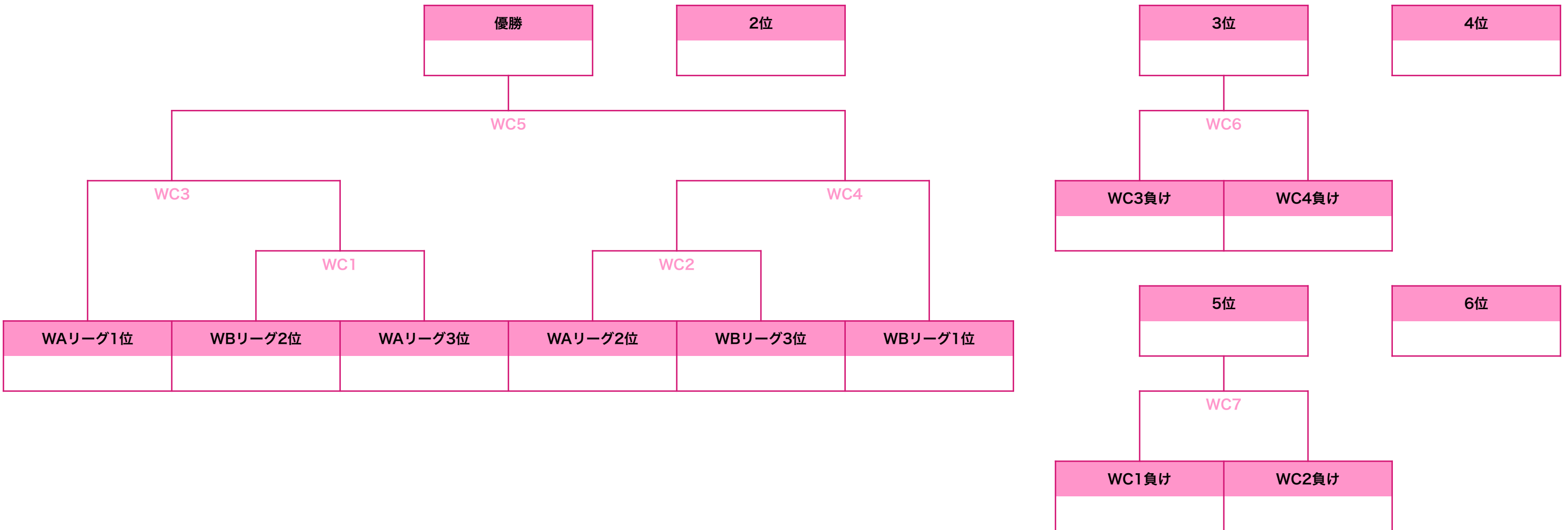
OFリーグ	OX2勝ち	OX5勝ち	OX3勝ち	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
OX2勝ち		OF1	OF3								
OX5勝ち			OF2								
OX3勝ち											



熊本オープン アルティメットトーナメント ウィメン部門 予選

WAリーグ	ratckerzz	球ちゃん☆	長崎大学BOBCATS	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
ratckerzz		WA1	WA3								
球ちゃん☆			WA2								
長崎大学BOBCATS											

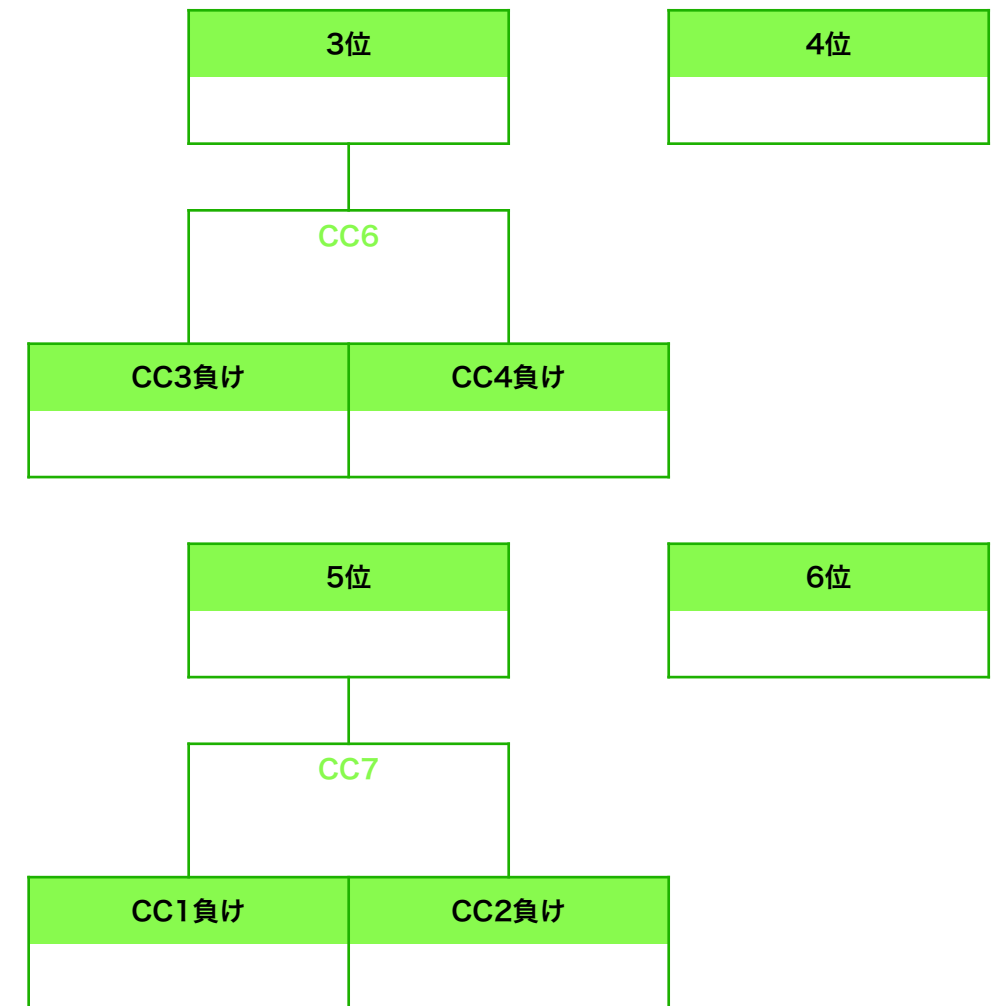
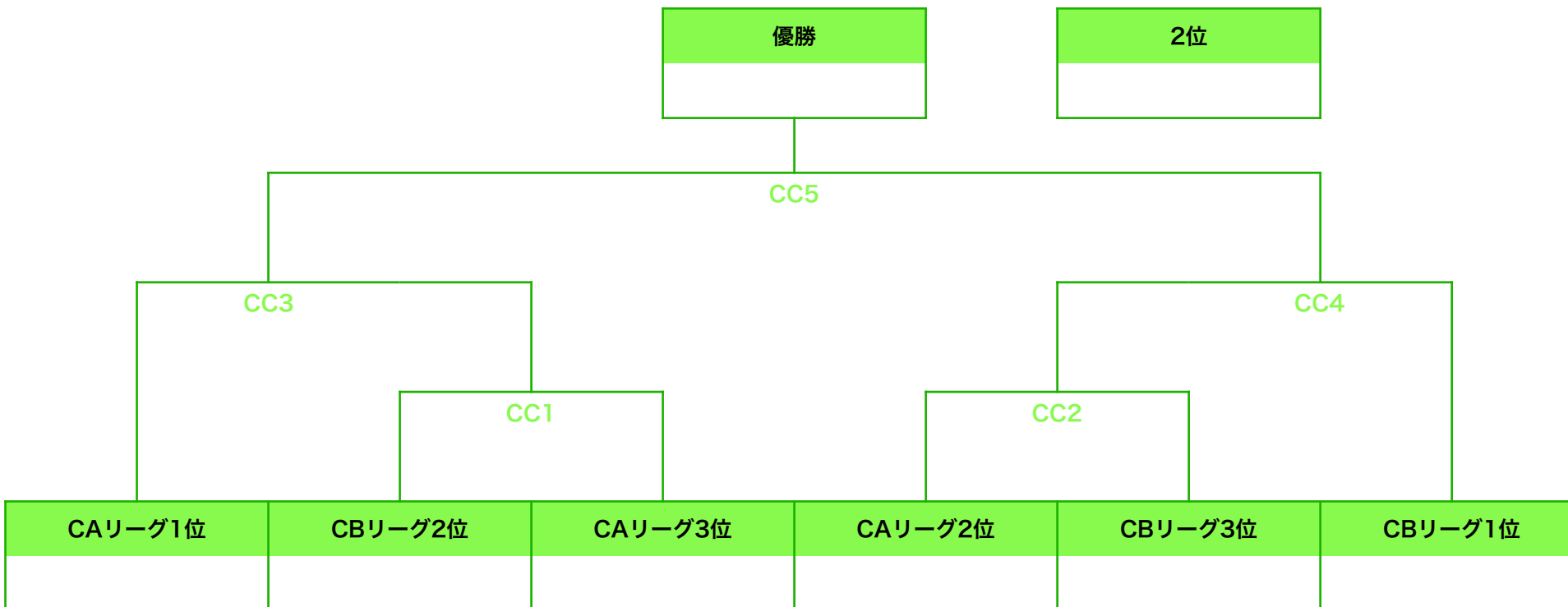
WBリーグ	熊本パワーズ	九州大学NICK	熊本大学mixnuts	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
熊本パワーズ		WB1	WB3								
九州大学NICK			WB2								
熊本大学mixnuts											



熊本オープン アルティメットトーナメント チャレンジ部門 予選

CAリーグ	Aien	For+e White	KUKUNA	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
Aien		CA1	CA3								
For+e White			CA2								
KUKUNA											

CBリーグ	Evolutions!	For+e Black	みなまたディスクスポーツサークル	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
Evolutions!		CB1	CB3								
For+e Black			CB2								
みなまたディスクスポーツサークル											



熊本オープン アルティメットトーナメント オープン・ウィメン部門タイムスケジュール Day1

#	時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
	9:00	キャプテンミーティング			
1	9:30	博多ハッカーズFR	熊本パワーズ	熊本ソニックス	
	~	OA1	OD1	OD2	
	10:10	九州大学NICK	鹿児島大学LAMPS	SAI	
2	10:20	ハカタハッカーズLG	DORAGONS	ratckerzz	熊本パワーズ
	~	OB1	OC1	WA1	WB1
	11:00	球ちゃん☆	長崎大学BOBCATS	球ちゃん☆	九州大学NICK
3	11:10	九州大学NICK	熊本パワーズ	鹿児島大学LAMPS	
	~	OA2	OD3	OD4	
	11:50	熊本大学mixnuts	熊本ソニックス	SAI	
4	12:00	球ちゃん☆	長崎大学BOBCATS	球ちゃん☆	九州大学NICK
	~	OB2	OC2	WA2	WB2
	12:40	テゲスゲッツ	宮崎大学Sunny Side Up	長崎大学BOBCATS	熊本大学mixnuts
5	12:50	博多ハッカーズFR	鹿児島大学LAMPS	熊本パワーズ	
	~	OA3	OD5	OD6	
	13:30	熊本大学mixnuts	熊本ソニックス	SAI	
6	13:40	ハカタハッカーズLG	DORAGONS	ratckerzz	熊本パワーズ
	~	OB3	OC3	WA3	WB3
	14:20	テゲスゲッツ	宮崎大学Sunny Side Up	長崎大学BOBCATS	熊本大学mixnuts
7	14:30				
	~	OX1	OX4	OX5	
	15:10				
8	15:20				
	~	OX2	OX3	OX6	
	16:00				

熊本オープン アルティメットトーナメント オープン・ウィメン部門タイムスケジュール Day2

#	時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
1	9:30				
	~ 10:10	OE1	OF1	WC1	WC2
2	10:20				
	~ 11:00	OH1	OH2	OH3	
3	11:10				
	~ 11:50	OE2	OF2	WC3	WC4
4	12:00				
	~ 12:40	OH4	OH5	OJ1	
5	12:50				
	~ 13:30	OE3	OF3	WC7 (5位決定戦)	
6	13:40				
	~ 14:20	OH7 (9位決定戦)	OH6 (7位決定戦)	WC6 (3位決定戦)	OJ2
7	14:30				
	~ 15:10	OG3 (5位決定戦)	OG2 (3位決定戦)	WC5 (決勝戦)	
8	15:20				
	~ 16:00		OG1 (決勝戦)	OJ3	
	16:00	表彰式 / 閉会式			

熊本オープン アルティメットトーナメント チャレンジ部門タイムスケジュール Day2

#	時間	第5コート
	9:00	キャプテンミーティング
1	9:30	Aien
	~	CA1
	9:50	For+e White
2	10:00	Evolutions!
	~	CB1
	10:20	For+e Black
3	10:30	For+e White
	~	CA2
	10:50	KUKUNA
4	11:00	For+e Black
	~	CB2
	11:20	みなまたディスクスポーツサークル
5	11:30	Aien
	~	CA3
	11:50	KUKUNA
6	12:00	Evolutions!
	~	CB3
	12:20	みなまたディスクスポーツサークル

#	時間	第5コート
7	12:50	
	~	CC1
8	13:10	
	13:20	
	~	CC2
9	13:40	
	13:50	
	~	CC3
10	14:10	
	14:20	
	~	CC4
11	14:40	
	14:50	
	~	CC7 (5位決定戦)
12	15:00	
	15:10	
	~	CC6 (3位決定戦)
13	15:30	
	15:40	
	~	CC5 (決勝戦)
	16:00	表彰式 / 閉会式

熊本オープン 大会ルール

・ 全部門、世界フライングディスク連盟(WFDF)アルティメット公式ルール2025-2028年版に基づき、最新のルールに準じます。

a. 試合形式

- ・ 試合時間は**オープン・ウィメン部門**は全試合**40分**、**チャレンジ部門**は全試合**20分**。
- ・ 各リーグは試合時間経過時点で同点でも終了。
- ・ トーナメントにおいて、試合時間経過時点で同点の場合は1点差がつくまで試合を止めずに続行する。
- ・ タイムアウトは**オープン・ウィメン部門**は1試合各チーム**1分2回**、**チャレンジ部門**は1試合各チーム**1分1回**とする。タイムアウトは試合時間に**含まれない**。
- ・ **全部門全試合11点先取**とし、試合時間に関係なくどちらかのチームの得点が11点に達した時点でゲームを終了する。

b. 時間管理について

- ・ 試合開始は本部のエアホンに従うものとする。
- ・ 各コートに設置してあるストップウォッチは試合時間、並びにタイムアウトの時間測定として使用する。
- ・ 順位決定トーナメントでサドンデスが発生し次の試合が規定の開始時間に間に合わなかった場合には、両チームの準備が出来次第速やかに試合を開始する。(目安5分以内)

c. リーグ内順位決定方法

・ リーグ内順位は以下の方法により決定する。

1. 勝ち点数
2. 直接対決の結果
3. 得失点差
4. 総得点数
5. 1~4全てで同点の場合は各チーム代表一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックポイントに向けてディスクを投げ、ディスクの位置がブリックポイントに近い方を上位とする。尚、ディスクを投げる順番はフリップにより決定する。

d. 勝ち点数

・ 勝ち点数は以下の通りに算出する。

勝ち=3点

引き分け=1点

負け=0点